

Peau d'écorce



Ce sort peut être jeté sur vous-même ou sur n'importe quel autre héros. Leur nouvelle armure d'écorce absorbera tous les dommages subits en combat. Le sortilège est rompu quand vous obtenez deux ou plusieurs crânes lors de votre défense. Une fois utilisé, cette carte doit être mise de côté (et ne peut plus servir durant la partie en cours).

Esprit de la forêt



Ce sort appelle le grand esprit de la forêt. L'esprit va attaquer une fois avec 8 dés de combat, le résultat peut être partagé entre plusieurs adversaires dans la même pièce. Une fois utilisé, cette carte doit être mise de côté (et ne peut plus servir durant la partie en cours).

Mur de ronces



Ce sort fait pousser instantanément un mur de racines dans n'importe quelle case visible. Chaque mur doit être débroussaillé pour pouvoir passer. Chaque mur a 1 point du corps. Vous pouvez débroussailler les murs dans un maximum de trois cases, tous à la fois ou à chaque tour différent. Le sort est jeté une fois que trois murs de ronces ont été détruits.

Coup de l'Herne



Le puissant Herne prête sa force à votre cause. Chaque héros peut doubler le nombre de crânes obtenue pendant leur prochain tour. Une fois utilisé, cette carte doit être mise de côté (et ne peut plus servir durant la partie en cours).

Biogenèse



Ce sortilège permet de récupérer des points de corps perdus pour plusieurs héros. Lancez un dé ordinaire et répartissez à votre convenance, le résultat entre vous et vos alliés.

Une fois utilisé, cette carte doit être mise de côté (et ne peut plus servir durant la partie en cours).

Rouille



Ce sort peut être lancé sur n'importe quel équipement fait de métal porté par un monstre visible.

Cet équipement rouillera et se désintégrera instantanément en morceaux et sera inutilisable.

Le Maître du Jeu devra alors décider comment cela affectera le déroulement des combats du monstre.

Une fois utilisé, cette carte doit être mise de côté (et ne peut plus servir durant la partie en cours).





Translated by: [ludooo77](#)

Created by: [Ethica](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.

All Rights Reserved

A Division of Hasbro, Inc.

Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.